



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu
Squash [C_CS>Sq15]

Przedmiot

Kierunek studiów
Architektura/Architecture

Rok/Semestr
1/2

Studia w zakresie (specjalność)

Profil studiów
ogólnoakademicki

Bionika i inżynieria wirtualna
Elektrochemia techniczna
Informatyzacja i robotyzacja wytwarzania
Informatyzacja produkcji
Inżynieria implantów i protezowania
Inżynieria przedsięwzięć budowlanych
Kompozyty i nanomateriały
Konstrukcja maszyn i urządzeń
Konstrukcje budowlane
Konstrukcje mechatroniczne
Logistyka łańcuchów dostaw
Logistyka przedsiębiorstwa
Materiały metalowe i tworzywa sztuczne
Nanomateriały
Pilotaż statków powietrznych
Silniki lotnicze i płatowce
Systemy logistyczne
Systemy pokładowe i napędy lotnicze
Systemy produkcyjne
Technologia organiczna
Technologia polimerów
Urządzenia medyczne i rehabilitacyjne
Wirtualna inżynieria projektowania
Zaopatrzenie w ciepło, klimatyzacja i ochrona powietrza
Zaopatrzenie w wodę, ochrona wód i gleby
Zarządzanie przedsiębiorstwem przyszłości
Zarządzanie zasobami i procesami przedsiębiorstw
Zintegrowane zarządzanie bezpieczeństwem organizacji
null

Poziom studiów
pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu
polski

Forma studiów
stacjonarne

Wymagalność
obieralny

Liczba godzin

Wykład
0

Laboratorium
0

Inne (np. online)
0

Ćwiczenia

Projekty/seminaria

Koordynatorzy

mgr Agata Ostrowska
agata.ostrowska@put.poznan.pl

Wykładowcy

mgr Bartosz Gogolewski
bartosz.gogolewski@put.poznan.pl

Wymagania wstępne

Obowiązek posiadania stroju sportowego z uwzględnieniem obuwia sportowego z niebrudzącą podeszwą (non-marking). Obowiązek posiadania własnej rakiety do squasha. Wskazane jest posiadanie ogólnej wiedzy dotyczącej zasad gry

Cel przedmiotu

Program prowadzonych zajęć oparty jest na nauce i doskonaleniu umiejętności związanych z grą w squasha. Oznacza to, że zajęcia prowadzone są zarówno od podstaw (dla osób niemających doświadczenia) jak również dla osób wcześniej grających na każdym etapie zaawansowania. Na zajęciach prowadzone są również ćwiczenia o charakterze ogólnorozwojowym, koordynacyjnym, wytrzymałościowym i siłowym. W miarę trwania zajęć tematyka jest dostosowywana adekwatnie do postępów w grupie. W miarę rozwijania umiejętności wprowadzamy elementy gry od formy uproszczonej aż do właściwej. W trakcie zajęć wprowadzamy rywalizację, od formy zabawowej aż po turnieje z elementami sędziowania i indywidualnego przygotowania do organizacji turnieju. Dla osób zainteresowanych indywidualnym rozwojem, proponujemy poszerzenie zakresu ćwiczeń o udział w treningach sekcji sportowej Klubu Uczelnianego AZS PP oraz udział w turniejach organizowanych w ramach rozgrywek akademickich.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Znajomość reguł gry i przepisów sportowych w odniesieniu do wybranej dyscypliny w ramach zajęć z Wychowania Fizycznego.

Znajomość zasad prowadzenia zajęć ruchowych.

Umiejętności:

Zdolność samodzielnej oceny sytuacji na zajęciach w oparciu o przepisy i reguły w konkretnej dyscyplinie.

Umiejętność samodzielnego przeprowadzenia rozgrzewki w oparciu o założenia programu zajęć.

Umiejętność dostosowania trudności zadań do indywidualnych potrzeb w trakcie zajęć.

Umiejętność obiektywnej samooceny oraz reagowanie na jej wynik względem wymagań stawianych sobie.

Kompetencje:

Student zdobywa świadomość swojego ciała by umiejętnie dobierać ćwiczenia w celu jego kształtowania i prawidłowego rozwoju.

Student nabywa umiejętność działania w grupie poprzez wspólne analizowanie, dobieranie ćwiczeń, omawianie problemów oraz ocenę postępów.

Student nabywa umiejętności organizacyjnych przy prowadzeniu zajęć i organizowaniu podstawowej rywalizacji sportowej (mecze, turnieje itp.) zgodnie z obowiązującymi przepisami oraz zasadami fair play.

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Zaliczenie semestru odbywa się na podstawie aktywnego udziału w zajęciach. Do zaliczenia przedmiotu student nie może opuścić więcej niż dwa zajęcia.

Treści programowe

Podstawowe informacje dotyczące historii squasha, rodzajów używanego sprzętu, podstawowych elementów bezpieczeństwa (let i stroke) w trakcie zajęć oraz przepisów i zasad gry.

Nauka podstawowych uderzeń i odbić: forehand, backhand, drive, cross, boast, volley, przednie oraz tylne.

Nauka poruszania się po korcie.

Nauka techniki i zasady wykonywania serwisu.

Nauka złożonych zadań oraz ćwiczenia koordynacyjne.
Nauka zaawansowanych form zagrań.
Nauka reguł sędziowania podczas meczu lub turnieju oraz sędziowanie.
Organizacja podstawowego turnieju oraz udział w nim.

Metody dydaktyczne

Omówienie, demonstracja i pokaz.
Metody praktyczne i zadaniowe.
Obserwacja i analiza.
Metody aktywizujące - gry i zabawy.
Rywalizacja sportowa i współpraca w grupie.

Literatura

www.polskisquash.pl
www.powersquash.com.pl/technika.html

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	15	0,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	15	0,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwiów/egzaminu, wykonanie projektu)	0	0,00